

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1580

Diamond Fever

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov v 5 pevných výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (3 pozdĺžne čiary) (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom len počas bonusovej hry. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a za najväčší počet scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená Hra Riziko

Po každej výhre (aj po ukončení bonusovej hry Volné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLÍŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBÍŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **ŽOLÍK**. Zobrazuje sa kdekoľvek na valcoch len počas Bonusovej Hry Voľné Otáčky. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu **DIAMANT** (scatter). Za 5 po sebe idúcich divokých symbolov sa vypláca výhra ako za najvyššie vyplácajúci symbol z výhernej tabuľky.

Bonusová hra Voľné otáčky

Scatter symbolom je symbol **DIAMANT**. Ak sa hráčovi zobrazia minimálne 3 symboly **DIAMANT** kdekoľvek na valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky a 5 voľných otáčok do Bonusovej Hry Voľné Otáčky s násobiteľom výhier $\times 2$. Pred spustením voľných otáčok, všetky scatter symboly ktoré spustili bonusovú hru sa rozťahnu na celé svoje valce. Následne si hráč postupne vyberá jeden scatter symbol (PICK ME) z valcov. Po výbere sa odhalí buď dodatočný počet voľných otáčok alebo dodatočný násobiteľ výhier. Celkový násobiteľ je zobrazený v pravej hornej časti herného poľa v červenom diamante. Aktuálny počet voľných otáčok je zobrazený v ľavej hornej časti herného poľa v zlatom diamante. Maximálne dosiahnuteľný celkový násobiteľ je $\times 8$ a maximálny počet voľných otáčok je 50. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné Otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v násobenej hre. V priebehu voľných otáčok nie je možné vyhrať ďalšie voľné otáčky.












Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,02 €**

Maximálna stávka do hry: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (1 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie):

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Červená 7	100	40	15
	Zelená 7	80	30	12
	Modrá 7	60	20	10
	Melón	25	10	5
	Hrozno	20	7	3
	Slivka	20	7	3
	Pomaranč	15	5	2
	Citrón	15	5	2
	Čerešne	15	5	2
	Diamant (scatter symbol)	100 + Bonusová hra Voľné Otáčky	20 + Bonusová hra Voľné Otáčky	5 + Bonusová hra Voľné Otáčky
	Žolík (divoký symbol) (iba počas bonusovej hry Voľné Otáčky)	-	-	-