

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/577

### Corsair Queen

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci v základnej hre a s piatimi symbolmi na valci v bonusovej hre „Voľné otáčky“. Hra obsahuje 20 pevných výherných línií v základnej hre a 40 pevných výherných línií v bonusovej hre „Voľné otáčky“. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **Pirátko**. Nahrádza všetky symboly, okrem symbolu Poklad (scatter). Vyskytuje sa na valcoch 2,3 a 4.

#### **BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“**

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry divoký symbol Pirátka v plnom zobrazení (3 pozície daného valca), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“.

Počet získaných voľných otáčok je 5. Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ sa počet herných línií zmení z 20 na 40. Zároveň sa počas bonusovej hry zvýši počet symbolov na valci na 3 na 5.

Valec s s divokým symbolom, ktorý „Voľné otáčky“ aktivoval zostane divoký do konca voľných otáčok.

Ak sa počas „Voľných otáčok“ objaví na valcoch nový, plne zobrazený divoký symbol, rozšíri sa na všetkých 5 pozícií a pridáva +1 voľnú otáčku. Valec, na ktorom je po celej jeho dĺžke rozšírený divoký symbol zostane zablokovaný do konca voľných otáčok.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa „KREDIT v EUR“ žiadna stávka. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávku ako bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA v EUR“.











#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 400,00 €

Maximálna výhra z hry: 480 000,00 € (1200x celková stávka)

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Pirátka (wild)	-	-	-
	Poklad (scatter)	20	5	2
	Lod'	20	4	1
	Mapa pokladu	15	3	1
	Kompas	10	2	1
	Fľaša	10	2	1
	A	5	1	0,5
	K	5	1	0,5
	Q	4	1	0,5
	J	4	1	0,5