

## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/690

### Jungle Books

Hra Jungle Books je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Hra obsahuje 5 postáv z knihy džunglí (Chlapec, Medveď, Tiger, Had, Panter). Každá postava má svoju ríšu s iným rozložením valcov a počtom výherných línií. Chlapec, Medveď a Tiger obsahuje 3 symboly na prvom, druhom, štvrtom a piatom valci a 4 symboly na treťom valci. Hrá sa na 58 pevných výherných líniách. Postava Panter obsahuje 4 symboly na prvom a piatom valci a 3 symboly na druhom, treťom a štvrtom valci. Hrá sa na 68 pevných výherných líniách. Postava Had obsahuje na prvom a piatom valci 3 symboly a na druhom, treťom a štvrtom valci 4 symboly. Hrá sa na 68 pevných výherných líniách. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ROZTOČIŤ** dosiahnuť kombinácie výherných symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné pole

Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá: pre zmenu hodnoty mince – a + (v mobilnej verzii je to tlačidlo **MINCÍ**), **MAX BET** (maximálna stávka), **ROZTOČIŤ** (tlačidlo so šípkou), **AUTOMATICKÁ HRA**, informačné polia **LÍNIE**, **HODNOTA MINCE**, **STÁVKA** (celková stávka na jednu hru), **VÝHRA** a **ZOSTATOK** (na hráčskom účte).

Prístup k výherným líniám a výhernej tabuľke je možný cez panel nástrojov **menu** a podmenu info „i“. Hra umožňuje spustiť aj automatické hranie (s možnosťou navolenia počtu točení, respektíve hrať až pokiaľ neklesne suma v poli zostatok pod hodnotu nastavennej celkovej stávky). Opätovným stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** je možné automatickú hru kedykoľvek ukončiť.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno roztočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je daná súčinom **HODNOTY MINCE** a pevnou hodnotou násobiteľa 50 (50 minci). Hodnota mince reprezentuje stávku na jednu líniu a je ju možné meniť od 0,002 € do 2,00 €.

### Výhry

Výhry za výherné kombinácie na valcoch sa zobrazujú v minciach, do poľa **VÝHRA** sa celková výhra pripíše v eurách. Výpočet výhry je daný súčinom stávky na líniu (pole hodnota mince) a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

### Divoký symbol WILD

Divoký symbol **WILD** nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu **PLÁST MEDU** (bonus). Divoký symbol **WILD** nevytvára sám výhernú kombináciu. Symbol **WILD** nahrádza vždy najvyšší možný výherný symbol z výhernej tabuľky na výhernej línii.

Hra obsahuje päť rôznych ríš s bonusovými funkciami.

### Funkcia piatich postáv a ich ríše

V hre sa nachádza päť postáv, ktoré reprezentujú rôzne ríše s bonusovými funkciami (Chlapec, Tiger, Medveď, Panter a Had). Všetky postavy sa náhodne striedajú a vždy je jedna z postáv graficky znázornená naľavo od hracieho poľa. Táto postava je ako hosťiteľ vo svojej ríši so svojim rozložením valcov. Každá postava má 2 špecifické bonusové funkcie. Keď dochádza k zmene hosťiteľa, z hosťiteľskej postavy sa stane hosť, ktorý je graficky znázornený napravo od hracieho poľa a ktorý pridáva ku každému točeniu náhodne vybranú jednu zo svojich bonusových funkcií. Postava hosťa môže kedykoľvek medzi jednotlivými točeniami danú ríšu opustiť, alebo môže prísť iná postava. Postava hosťa zostáva v ríši najmenej tri točenia. Ak však hráč zmení výšku stávky, postava hosťa odíde z danej ríše.

**Päť postáv a špecifikácie bonusových funkcií v ich ríši:****Postava Chlapca**

Funkcia synchronizované valce:

V ríši Chlapca sú valce 1, 2 a valce 4, 5 synchronizované. Tzn. na valcoch 1 a 2 sa objavujú rovnaké symboly na prvej, druhej a tretej pozícii. To isté platí aj pre valce 4 a 5, kde sa objavujú rovnaké symboly na prvej, druhej a tretej pozícii. Ak je postava chlapca ako hosť v ríši Hada a Pantera, sú synchronizované valce číslo 2, 3 a 4, takže každý z valcov bude obsahovať rovnaký symbol na riadku. Synchronizované valce sú obrastené zelenou lianou.

Funkcia Expandujúce Wilds (Rozširujúce sa divoké symboly **WILD**):

Ak sa kdekoľvek na valcoch objaví divoký symbol **WILD**, príde k umiestneniu 1 - 2 ďalších symbolov **WILD** na náhodné pozície na valcoch, na ktorých sa nenachádza symbol **WILD**. Symbol **WILD** sa môže rozšíriť na pozíciu symbolu **MEDOVÝ PLÁST** (pozri nižšie) iba v prípade, že všetky ostatné symboly sú už divoké symboly **WILD**. V takom prípade sa funkcia za symbol **MEDOVÝ PLÁST** (bonus) neaktivuje. Ak je bonusová funkcia v kombinácii s bonusovou funkciou Lepkavé opakované točenia (Sticky RESPIN (pozri nižšie)), rozšíria sa všetky symboly **WILD** z pôvodného točenia a po respine sa rozšíria všetky nanovo padnuté symboly **WILD**, okrem tých, ktoré sa rozšírili v pôvodnom točení.

**Postava Tigra**

Funkcia Lepkavé opakované točenia (Sticky Respins):

Keď je vytvorená výherná kombinácia, postava Tigra uzamkne symboly, ktoré vytvorili výhernú kombináciu a divoké symboly **WILD** na valcoch a príde k roztočeniu ostatných symbolov na valcoch (respin). Následne sa vyhodnotia výherné línie. Na valcoch sa uzamkne aj symbol **MEDOVÝ PLÁST** (bonus). Počas jedného točenia je udelený iba jeden respin.

Funkcia Stohované Wilds (Naskladané symboly wilds):

Postava Tigra spôsobuje, že symboly **WILD** sú stohované (naskladané) na valcoch. Ak je postava Tigra ako hosť, budú symboly naskladané na treťom valci. Ak je postava Tigra ako hosť v ríši Pantera, symboly **WILD** sú stohované (naskladané) na valcoch 1 a 5. V ríši Hada symboly **WILD** sú stohované (naskladané) na valcoch 2, 3 a 4. V ríši Chlapca a Medveďa symboly **WILD** sú stohované (naskladané) na treťom valci. Stohované symboly sa môžu na valcoch zobraziť aj čiastočne.

**Postava Medveďa**

Funkcia Stohované symboly:

Postava Medveďa drží v labách drevenú tabuľu, na ktorej sa náhodne zobrazujú symboly z výhernej tabuľky. Každým točením medveď zobrazí na tabuli náhodne vybraný symbol, ktorý sa stane stohovaný (naskladaný). Stohované symboly sa môžu na valcoch zobraziť aj čiastočne.

Symbol Medový plást (bonus):

Ak sa na valcoch zobrazí minimálne jeden symbol **MEDOVÝ PLÁST** (bonus), hráč dostane možnosť výberu z 9 buniek na medovom pláste. Počet zobrazených symbolov **MEDOVÝ PLÁST** udáva počet výberov buniek pre hráča. Maximálne sa na valcoch môžu zobraziť 3 symboly medového plástu. Hráč kliknutím na bunku plástu odkrýva náhodnú skrytú výhru v minciach. Skryté hodnoty môžu byť: 50 000 mincí, 2 500 mincí, 1 000 mincí, 500 mincí, 400 mincí, 350 mincí, 300 mincí, 250 mincí, 200 mincí, 150 mincí, 100 mincí a 50 mincí. V ríši Medveďa, Chlapca a Tigra (a postava medveďa funkciu aktivuje) sa symbol **MEDOVÝ PLÁST** zobrazuje na prostrednom valci. V ríši Pantera sa symbol **MEDOVÝ PLÁST** zobrazuje na valcoch 1 a 5. V ríši Hada sa symbol **MEDOVÝ PLÁST** zobrazuje na valcoch 2, 3 a 4.

**Postava Pantera**

Funkcia Wild ovocie - vysoké výherné symboly:

Symbol **ZLATÉ OVOCIE** sa začne správať ako divokým symbol **WILD**.

Funkcia Náhodný násobiteľ:

Výsledná výhra z valcov, alebo za funkciu Medový plást (bonus), môže byť náhodne vynásobená násobiteľom. Hodnoty násobiteľa sú náhodné a to x2, x3, alebo x5. Ak je táto funkcia skombinovaná s funkciou Lepkavé opakované točenia (Sticky Respins), násobiteľ sa uplatní po respine. Ak je táto funkcia skombinovaná s funkciou Násobiteľ **WILDx3** (funkcia postavy Hada), najprv sa vynásobia výherné línie, ktoré obsahujú divoký symbol **WILDx3** a potom sa celková výhra vynásobí náhodným násobiteľom.

**Postava Hada**

Vyhrajte oboma spôsobmi:

V ríši hada sa výherné línie vyhodnocujú oboma smermi. Výherné kombinácie teda platia od prvého valca zľava doprava ako aj prvého valca sprava doľava. Výherné línie sa vyhodnocujú oboma smermi aj ak je had ako hosť v inej ríši a aktivuje funkciu Vyhrajte oboma spôsobmi (2 šípky, ktoré ukazujú doľava a doprava). Ak je na výhernej línii zobrazených 5 symbolov, výhra sa vyplatí dvakrát ako zľava, tak aj sprava.

Násobiteľ **WILDx3**:

Ak je súčasťou výhernej kombinácie divoký symbol **WILDx3**, líniová výhra sa vynásobí násobiteľom x3. Tento násobiteľ sa na každú výhernú kombináciu, ktorej je súčasťou uplatní iba raz, to znamená, že aj za 2 symboly **WILDx3** je násobok x3.

**Limity stávk**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €** (hodnota mince 0,002 €)

Maximálna stávka do hry: **100,00 €** (hodnota mince 2,00 €)

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (5 000 násobok stávky)

**Výherná tabuľka:** udáva násobky výhier k stávke na líniu

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Zlaté ovocie	50	100	300
	Modré ovocie	25	50	100
	Fialové ovocie	20	40	80
	Zelené ovocie	15	30	60
	Červené ovocie	12	25	50
	Oranžové ovocie	9	20	40
	Srdce	3	10	25
	Pika	3	10	25
	Kríže	3	10	25
	Kára	3	10	25
	WILD	-	-	-