

## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/695

### Vikings Go To Hell

Hra Vikings Go To Hell je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ROZTOČIŤ** dosiahnuť kombinácie výherných symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v 25 pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné pole

Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá: pre zmenu hodnoty mince – a + (v mobilnej verzii je to tlačidlo **MINCÍ**), **MAX BET** (maximálna stávka), **ROZTOČIŤ** (tlačidlo so šípku), **AUTOMATICKÁ HRA**, informačné polia **LÍNIE**, **HODNOTA MINCE**, **STÁVKA** (celková stávka na jednu hru), **VÝHRA** a **ZOSTATOK** (na hráčskom účte).

Prístup k výherným líniám a výhernej tabuľke je možný cez panel nástrojov **menu** a podmenu info „i“. Hra umožňuje spustiť aj automatické hranie (s možnosťou navolenia počtu točení, respektíve hrať až pokiaľ neklesne suma v poli zostatok pod hodnotu nastavenej celkovej stávky). Opätovným stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** je možné automatickú hru kedykoľvek ukončiť.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno roztočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je daná súčinom **HODNOTY MINCE** a počtom línií (v hre je 25 pevne daných línií). Hodnotu mince je možné meniť od 0,004 € do 5,00 €.

#### Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené v eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky (pole **STÁVKA**) a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Divoký symbol WILD

Divoký symbol **WILD** nahrádza vo výherných kombináciách akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu **FREE SPIN** (scatter) a **POKLAD** (mystery). Symbol **WILD** nahrádza vždy najvyšší možný výherný symbol z výhernej tabuľky na výhernej línii. Napríklad päť divokých symbolov **WILD** vyplatí výhru za symbol **ČERVENÝ VIKING**.

#### Funkcia POKLAD (mystery)

Hra obsahuje symbol **POKLAD** (mystery), ktorý sa zobrazuje na piatom valci (prvý sprava). Pokiaľ sa zobrazí kdekoľvek na valci symbol **POKLAD**, hráčovi sa udelí náhodne jedna z kariet (DOBRÁ – Strieborná, EPOS - zlatá), ktorá obsahuje náhodne jednu z nasledujúcich výhier:

- Ak sa symbol zobrazí v základnej fáze hry:

##### Dobrá karta (strieborná):

- Aktivácia funkcie Free Spins (pozri nižšie) so 7 bonusovými točeniami zadarmo (túto odmenu hráč nemôže získať, ak v rovnakom točení sa hráčovi zobrazili 3 symboly **FREE SPIN** (scatter)).
- 30 bodov hnevu pre jeden zo symbolov farebných Vikingov.
- Okamžitá peňažná výhra v náhodnej hodnote 6 až 12 násobku celkovej stávky.

##### Epos karta (zlatá):

- Aktivácia funkcie Free Spins (pozri nižšie) s 12 alebo 16 bonusovými točeniami zadarmo (túto odmenu hráč nemôže získať ak v rovnakom točení sa hráčovi zobrazili viac ako 3 symboly **FREE SPIN** (scatter)).
- 30 bodov hnevu pre všetky symboly farebných Vikingov.

- okamžitá peňažná výhra náhodne v hodnote 24 až 48 násobku celkovej stávky.
- Ak sa symbol zobrazí v ktorejkoľvek bonusovej hre Free Spins:

**Dobrá karta (strieborná):**

- 2 extra bonusové točenia zadarmo
- 2 lepkavé divoké symboly **WILD** náhodne umiestnené na pozície valcov, ktoré zostanú na valcoch počas celej bonusovej hry danej úrovne (ak na valcoch nie sú dve voľné miesta pre divoký symbol **WILD**, túto odmenu hráč nezíska)

**Epos karta (zlatá):**

- 3 extra bonusové točenia zadarmo
- Stohovaný (naskladaný) lepkavý divoký symbol **WILD** na náhodnom valci 1 až 4. Stohovaný symbol **WILD** sa zobrazuje na všetkých pozíciách valca a počas celej bonusovej hry danej úrovne (ak na valcoch 1 až 4 sú už všetky miesta obsadené divokým symbolom **WILD**, túto odmenu hráč nezíska)

**Funkcia Berzerk a ukazovateľ Hnevu**

Hra obsahuje ukazovateľ Hnevu pre každý symbol **VIKINGA** z výhernej tabuľky. Ukazovateľ sa nachádza naľavo od hracieho poľa. Pri prvom spustení hry je hráčovi pridelených 50 bodov hnevu červenému symbolu **VIKING**. Získanie 1 bodu na ukazovateli hnevu nastane vždy, keď sa premení jeden zo symbolov **VIKING** na symbol **WILD** v súboji s démonom, Pánom Reťazí (The Lord of Chains), alebo Luciferom. Počas aktívnej funkcie Berzerk Free Spins symbol **VIKING**, ktorý je v móde Berzerk žiadne body Hnevu nezberá. Body Hnevu je tiež možné získať výhrou zo symbolu **POKLAD** (mystery). Stav ukazovateľa Hnevu sa ukladá do ďalšieho spustenia hry hráčom a je jeden pre všetky výšky stávky. Pokiaľ sa ukazovateľ hnevu zaplní, t.j. je nazbieraných 100 bodov Hnevu jedným symbolom **VIKING**, príde k aktivácii funkcie Berzerk Free Spins (viď nižšie) so 7 bonusovými točeniami zadarmo. Z ukazovateľa hnevu daného symbolu **VIKING** sa odpočíta 100 bodov. Ak v rámci hry nazbierajú 2 a viac symbolov **VIKING** 100 a viac bodov, bonusová hra zadarmo Berzerk Free Spins sa aktivuje postupne pre každý symbol **VIKING**.

**Súboje s démonmi počas základnej fázy hry:**

Hra obsahuje symbol **FREE SPIN** (scatter) (pozri nižšie). Ak sa počas základnej fázy hry zobrazia 2 symboly **FREE SPIN** (scatter) kdekoľvek na valcoch, môžu sa symboly **VIKINGOV** na valcoch náhodne premeniť na lepkavé symboly **WILD** (animácia súboja každého Vikinga s démonom – pokiaľ Viking vyhrá, premení sa na **WILD**). Vyhodnotia sa prípadné výhry na výherných líniách a príde v rámci jednej hry k udeleniu opakovaného bonusového točenia zadarmo s tým, že symboly **WILD** zostanú na svojich pozíciách. Následne sa vyhodnotia prípadné výherné kombinácie. Na určenie výhry sa použije stávka z hry, ktorá bonusové točenie spustila.

**Bonusová hra zadarmo Free spins**

Ak sa kdekoľvek na valcoch objavia 3 symboly **FREE SPIN** (scatter), hráč získava 7 bonusových točení zadarmo, za 4 symboly **FREE SPIN** (scatter) získava 12 bonusových točení zadarmo a za 5 symbolov **FREE SPIN** (scatter) získava 16 bonusových točení zadarmo pre úroveň 1. Pokiaľ sa počas bonusových hier Free Spins zobrazia na pozíciách valcov symboly Vikingov, môžu sa náhodne premeniť na symboly **WILD** (animácia súboja každého Vikinga s démonom, Pánom Reťazí (The Lord of Chains) a Luciferom – pokiaľ **VIKING** vyhrá, premení sa na lepkavý divoký symbol **WILD**. Počas bonusových hier Free Spins zostávajú všetky divoké symboly **WILD**, ktoré sa zobrazia na svojich pozíciách (sú lepkavé), až do konca bonusových hier Free Spins danej úrovne.

Hra obsahuje 3 varianty bonusových hier Free Spins (úroveň 1, úroveň 2, Berzerk Free Spins):

**Úroveň 1 – Pán Reťazí (The Lord of Chains)**

Hráč sa prenesie na valce umiestnené v prvej úrovni pekla, kde symboly **VIKINGOV** bojujú proti démonom a Pánovi Reťazí. Nad valcami je zobrazený ukazovateľ života Pána Reťazí s tromi bodmi. Zakaždým, keď sa počas bonusovej hry zobrazia na valcoch symboly **VIKINGOV**, sú vyhodnotené všetky súboje **VIKINGOV** s démonmi (pozri vyššie) okrem jedného, ktorý je vyhodnotený ako posledný. Posledný súboj je súboj **VIKINGA** s pánom Reťazí. Ak **VIKING** vyhrá, príde k premene tohto posledného symbolu na lepkavý symbol **WILD** a zároveň príde k odobratiu jedného bodu z ukazovateľa života Pána Reťazí. Ak príde k odobratiu všetkých bodov z ukazovateľa života, na náhodné miesta na valcoch sa umiestnia dva lepkavé divoké symboly **WILD**. V zostávajúcich točeniach sa všetky symboly **VIKINGOV**, ktoré sa zobrazia na valcoch, automaticky premenia na lepkavé symboly **WILD**. Po skončení zvyšných bonusových točení zadarmo postupuje hráč do druhej úrovne bonusových hier Free

Spins – úroveň 2 – Lucifer (pozri nižšie). Ak Pánovi Reťazí zostal minimálne jeden bod na ukazovateli života, bonusová hra zadarmo je ukončená (pokiaľ sa neaktivovala funkcia Bonusová hra zadarmo Berzerk Free Spins).

#### Úroveň 2 – Lucifer

Po porážke Pána Reťazí sa hráč presunie do najnižšieho miesta v pekle, na novú sadu valcov bez získaných lepkavých divokých symbolov **WILD** z predošlej úrovne 1 a získava 7 ďalších bonusových točení zadarmo. **VIKINGOVIA** bojujú proti Luciferovi. Nad valcami je zobrazený ukazovateľ života Lucifera s tromi bodmi. Zakaždým, keď sa počas bonusovej hry zobrazia na valcoch symboly **VIKINGOV**, sú vyhodnotené všetky súboje **VIKINGOV** s démonmi (pozri vyššie) okrem jedného, ktorý je vyhodnotený ako posledný. Posledný súboj je súboj **VIKINGA** s Luciferom. Ak **VIKING** vyhrá v súboji proti Luciferovi, premení sa **VIKING** na lepkavý symbol **WILD**, umiestni sa na náhodné miesto na valcoch ďalší lepkavý divoký symbol **WILD** a príde k odobratiu jedného bodu z ukazovateľa života Lucifera. Ak príde k odobratiu všetkých bodov z ukazovateľa života, Lucifer je porazený. V zostávajúcich točeniach sa všetky symboly **VIKINGOV**, ktoré sa zobrazia na valcoch, automaticky premenia na lepkavé symboly **WILD** a celková výhra z bonusových hier Free Spins z úrovne 1 a úrovne 2 je vynásobená násobiteľom x3.

Výhry z bonusových točení zadarmo sa v rámci jednej hry pripočítajú k výhram zo základnej hry. Pre určenie výšky výhry v rámci bonusových točení zadarmo sa použije výška celkovej stávky zo základnej hry, v ktorej hráč bonusové hry zdarma získal. V poli Výhra sa zobrazujú kumulatívne všetky výhry z bonusových točení, pripočítané k vyhrám zo základnej hry.

#### Bonusová hra zadarmo Berzerk Free Spins

Tento variant bonusovej hry Free Spins je rovnaký ako variant popísaný vyššie (hráč začína na úrovni jedna a môže postúpiť do úrovne 2) s tým rozdielom, že príde k udeleniu 7 bonusových točení zadarmo, po nazbieraní 100 bodov na ukazovateli Hnevu daného symbolu **VIKING**. Daný symbol **VIKING**, na rozdiel od ostatných zobrazených symbolov **VIKING** na valcoch, je počas Berzerk Free Spins v Berzerk móde, tzn. zakaždým vyhrá svoj súboj a je teda zakaždým premenený na lepkavý divoký symbol **WILD**. Zároveň tento symbol v Berzerk móde nezbiera body hnevu. V bonusovej hre Berzerk Free Spins sa k určeniu výšky výhry použije priemerná výška stávky z hier, v ktorých sa získaval ukazovateľ Hnevu. Aktuálnu priemernú hodnotu mince je možné zobrazit kliknutím na ukazovateľ Hnevu pre každého Vikinga. Priemerná výška stávky je daná súčinom zobrazenej priemernej hodnoty mince a násobiteľom 25 (počtom línií). Ak sú výhry nižšie ako 1 cent, sú zaokrúhlené na najbližší celý cent. Napr. 1,4 sa zaokrúhli na 1 cent a 1,6 sa zaokrúhli na 2 centy. Ak sa výhra nachádza presne medzi dvomi hodnotami (napr. 2,5 centov), zaokrúhľuje sa na najbližší párny cent teda na 2 centy (nezaokrúhľuje sa na nepárnu čiastku). 1,5, 3,5, 5,5, 7,5, 9,5 sa zaokrúhľuje nahor. 0,5, 2,5, 4,5, 6,5, 8,5 sa zaokrúhľuje nadol.

#### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,10 €** (hodnota mince 0,004 €)

Maximálna stávka do hry: **125,00 €** (hodnota mince 5,00 €)

Maximálna výhra z hry: **687 500,00 €** (5 500 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka:** udáva násobky výhier k stávke a k priemernej stávke

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Červený Viking	1,2	3	6
	Fialový Viking	1	2,4	5
	Zelený Viking	0,8	2	4
	Modrý Viking	0,6	2	4
	Meč	0,2	1,2	2,4
	Kladivo	0,2	1,2	2,4
	Sekera	0,2	1	2
	Luk	0,2	1	2
	WILD (wild)	1,2	3	6
	POKLAD (mystery)	-	-	-
	FREE SPIN (scatter)	7 bonusových hier FREE SPINS	12 bonusových hier FREE SPINS	16 bonusových hier FREE SPINS