

PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1237

Fruitisima

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 5 rovnakých symbolov vo výhernom zhluku.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru) a **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov) je v základe na pravej strane obrazovky. Na ľavej strane obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov). Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobná hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

VÝHRY

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie (zhluky) sú zobrazované v minciach v strede herného pola. Výška celkovej výhry sa zobrazí v poli **VÝHRA** v strede dolnej časti obrazovky po výpočte všetkých výherných zhlukov. Výhra je tvorená zhlukom minimálne piatich rovnakých symbolov kdekoľvek na hracom poli. Symbol je súčasťou výherného zhluku, ak sa horizontálne, alebo vertikálne dotýka rovnakého symbolu. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výherného zhluku podľa výhernej tabuľky. Platí len najvyššia výhra z výherného zhluku. Výhry z viacerých výherných zhlukov sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné zhluky. Symbol môže byť vo výhernom zhluku nahradený divokým symbolom.

NÁSOBNÁ HRA (RISK)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 € v základnej hre, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry **RISK** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry **RISK**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry **RISK**, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit?“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobná hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

DIVOKÝ SYMBOL

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Ak sa divoký symbol objaví na hernom poli, automaticky sa rozťahne na celý valec na ktorom sa zobrazil. Tento symbol sa počíta do všetkých susediacich výherných zhlukov v každej otáčke. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Po zobrazení a rozťahnutí, sa naskladaný divoký symbol uzamkne na svojej pozícii a aktivuje sa jedno opakované roztočenie (respin). Ak sa počas opakovaného roztočenia objaví ďalší divoký symbol, vypočítajú sa výhry za výherné zhluky a nový naskladaný divoký symbol sa taktiež uzamkne a znovu sa aktivuje opakované roztočenie. Ak sa nezobrazí žiadny nový naskladaný divoký symbol, opakované roztočenie sa neaktivuje a celkovú výhru za počiatočnú otáčku a opakované roztočenia sa pripočíta hráčovi do kreditu. Počas opakovaného roztočenia nie je hráčovi odpočítaná z pola **KREDIT/PENIAZE** žiadna stávka. Výhry získané počas opakovaného roztočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli opakované roztočenia aktivované.

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNÉHO ZHLUKU)

Symbol	Názov	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5
	Malina	500	250	150	100	50	25	20	15	10	5	3
	Jahoda	300	200	100	50	25	16	11	8	6	4	2
	Hrozno	250	150	100	40	20	15	10	5	3,5	2	1
	Kivi	250	150	100	40	20	15	10	5	3,5	2	1
	Oranžové Želé	100	50	20	10	7	4	3	2	1,5	1	0,5
	Ružové Želé	100	50	20	10	7	4	3	2	1,5	1	0,5
	Fialové Želé	100	50	20	10	7	4	3	2	1,5	1	0,5
	Wild (divoký symbol)	500	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-