

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1652

### Roulette (Live Dealer)

Hra Roulette (Live Dealer) je hazardná stolová hra s prvkom živého krupiéra (live dealer) prevádzkovaná a prebiehajúca v štandardnom (kamennom) kasíne, pričom hráč sa zúčastňuje na tejto hre v reálnom čase prostredníctvom hráčskeho rozhrania v internetovom kasíne.

Cieľom tejto hry je uhádnuť na ktorom čísle (resp. zodpovedajúcej farbe, pozícii) sa guľôčka zastaví. Stávky sa umiestňujú pred vhozeným guľôčky.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Hra prebieha v kasíne za účasti živého krupiéra (dealera), ktorý obsluhuje koleso rulety a zároveň riadi priebeh hry. Hraciu plochu tvorí fyzické koleso rulety v kasíne a hráčske rozhranie hry internetového kasína. Koleso rulety je rozdelené na 37 polí od 0 do 36. Umiestnené sú striedavo v červenom a čiernom poli. Výnimkou je 0, ktorá leží v poli zelenom.

### Popis hráčskeho rozhrania

V hornej časti herného okna sa nachádza lišta s poľami:

**ZOSTATOK** – zobrazuje finančné prostriedky hráča v EUR

**Pole s názvom hry/stola** – zobrazuje názov hry reps. identifikátor stola

**Pole s intervalom stávok pre daný stôl** – zobrazuje minimálnu a maximálnu hodnotu stávok v Eur pre daný stôl. Konkrétne hodnoty min. a max. stávky pre rôzne stávkové pozície ako aj výherná tabuľka sa zobrazia po kliknutí na symbol ⓘ vedľa poľa s intervalom stávok

**STÁVKA/ VÝHRA** – zobrazuje výšku celkovej stávky v EUR resp. v prípade výhry zobrazuje výšku celkovej výhry v EUR

Pod poľami sa nachádza farebná lišta ktorá informuje o priebehu hry (**USKUTOČNITE STÁVKY / POSLEDNÉ STÁVKY / ŽIADNE ĎALŠIE STÁVKY**) a zobrazuje výherné číslo.

V spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia:

**Pole s názvom hry/stola** - zobrazuje názov hry reps. identifikátor stola

**Pole s menom krupiéra (dealera)** – zobrazuje meno krupiéra, ktorý aktuálne riadi hru

**ID KOLA** – zobrazuje identifikátor aktuálneho herného kola

**Pole s časom** – zobrazuje skratku časového pásma a aktuálny čas

V strednej dolnej časti herného okna sa nachádza hlavné hracie plátno, ktoré slúži na umiestňovanie vnútorných/vonkajších stávok a vedľa neho vpravo je špeciálne hracie plátno – racetrack pre umiestňovanie ohlásených stávok. Hlavné hracie plátno je dynamické a môže sa zmenšiť za účelom viditeľnosti ruletového kolesa. Vľavo od hlavného hracieho plátna sa nachádza štatistické koleso zobrazujúce štatistiku padnutých čísel a pás 5 horúcich a 5 chladných čísel (môže byť dynamicky prekryté hlavným hracím plátnom). Horúce (ikona slnka) a chladné (ikona vločky) čísla sú generované automaticky podľa výsledkov posledných 1 00 herných kôl. Horúce čísla padali najčastejšie a chladné padali najmenej často. Pod hlavným hracím plátnom sa nachádzajú žetóny, pomocou ktorých sa realizujú stávky do hry. Dostupné sú žetóny s hodnotou v 0,5 / 1 / 5 / 10 / 50 / 100 / 500 Eur.

Na ľavej strane herného okna sa nachádza pás 25 posledných padnutých čísel.

Tlačidlá hráčskeho rozhrania:

**Naskladané žetóny** – aktivuje/deaktivuje režim kompletných stávok. Tento režim pokrýva všetky vnútorné stávky pre dané číslo (straight, split – 2 žetóny, street – 3 žetóny, corner – 4 žetóny, six line – 6 žetónov stávky obsahujúce dané číslo). Stávka sa uskutoční s hodnotou zvoleného žetónu podľa limitov konkrétneho typu stávky. V tomto režime možno uskutočňovať kompletne stávky na jedno a viac čísel (straight) a ostatne individuálne vnútorné (split, corner...) a vonkajšie stávky.

**X2** – zdvojnásobuje aktuálnu stávku, opakovane až do limitu maximálnej stávky

**Zatočená šípka doprava** ↻ – zopakuje stávku a rozloženie z posledného kola hry

**Zatočená šípka doľava** ↺ – zruší poslednú položenú stávku na danú pozíciu

⊖ – zruší všetky stávky na hracom plátne

☆ – stavia sa stávky s hodnotou a rozložením, ktoré má hráč uložené ako obľúbené

⚙ – aktivuje/deaktivuje režim automatickej stávky (autobet). Režim je možné aktivovať až po položení žetónov na hracie plátno a platí od nasledujúcej hry. Po aktivácii si hráč zvolí počet hier s automatickou stávkou a aktuálnym rozložením žetónov zvolenej hodnoty. Režim sa automaticky deaktivuje po odohraní zvoleného počtu hier, alebo pri zmene stávky resp. rozloženia žetónov na hracom plátne. Deaktivácia režimu je možná aj po opätovnom kliknutí na tlačidlo a kliknutím na text **Zastaviť**.

Na pravej strane herného okna sa nachádzajú tlačidlá:

① (Limity stola) – zobrazí limity hracieho stola a výhernú tabuľku

**Zoznam** (tri vodorovne čiary s bodkami) – umožňuje zmenu hracieho stola resp. hry

**Menu** (tri vodorovne čiary) – zobrazí tlačidlá v mobilnej verzii

**Domček** (Hala) – opustenie hry a návrat do zoznamu hier

**Graf** – zobrazí herné štatistiky

**Hodiny** (História) – zobrazí históriu herných kôl, stávky, bilanciu, dátum, čas a ID herného kola

**Bublina** (Konverzácia) – otvorí okno (chat) prostredníctvom ktorého je možné komunikovať krupiérom

**Kamera** (Kvalita videa) – umožňuje nastaviť kvalitu obrazu

**Reproduktor** – umožňuje nastaviť hlasitosť jednotlivých zvukových kanálov

**Otáznik** (Pomocník/info) – zobrazí informácie o hre a herných funkciách

**SK** (Jazyk) – umožňuje výber jazyka hráčskeho rozhrania

**Šípky** – umožňuje roztiahnuť obraz na celú obrazovku resp. vrátiť späť do pôvodnej veľkosti

↕ – umožňuje zmenšiť/zväčšiť hracie plátno

### Nastavenie hodnoty stávky

Stávka sa uzatvára vybraním žetónu danej hodnoty a jeho umiestnením na zvolené pozície hlavného hracieho plátna, výberom ohlásených stávok prostredníctvom recetracku, výberom z horúcich/chladných čísel, výberom čísel z pásu padnutých čísel, alebo s využitím uložených obľúbených stávok. Hráč môže v jednom hernom kole súčasne umiestniť viac stávok, až kým nedosiahne limit daného stola, alebo limit konkrétnej pozície. Stávku je možné vykonať len v určitom časovom limite po výzve krupiéra na uskutočnenie stávok, zároveň je hráč informovaný o tejto možnosti aj vizuálne v hráčskom rozhraní informačnou lištou s textom **USKUTOČNITE STÁVKY**. Stávky možno vykonávať aj počas výzvy krupiéra o posledných stávkach – informačný riadok s textom **POSLEDNÉ STÁVKY**. Po výzve krupiéra o žiadnych ďalších stávkach a zobrazení textu **ŽIADNE ĎALŠIE STÁVKY** v informačnej lište, nie je možné uzatvárať ďalšie stávky. Stávky na konkrétne čísla a herné pozície sú zobrazené na hracom plátne.

### Priebeh hry

Krupiér po výzve na uskutočnenie stávok roztočí koleso rulety a vhodí guľôčku do kolesa. Po dopadnutí guľôčky na číslo krupiér oznámi výherné číslo, zodpovedajúcu farbu a pozíciu. Zároveň sa výherné číslo graficky zobrazí v strede herného okna ako aj v informačnej lište.

### Výhry

Stávky sú vyhodnotené po padnutí výherného čísla. Hodnota výhry v EUR sa zobrazí v strede hracieho poľa pod nápisom **VYHRALI STE** a v poli **VÝHRA**. Výhra sa automaticky pripíše do kreditu hráča. Výpočet výhry je daný výherným pomerom resp. násobiteľom výhry uvedenom vo výhernej tabuľke pre jednotlivé výherné pozície.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: 0,50 €

Maximálna stávka do hry: 5 000,00 €

Maximálna výhra z hry: 21 750, 00 €

Limity konkrétneho stola, minimálna a maximálna stávka na jednotlivé herné pozície sú uvedené vo výhernej tabuľke pre konkrétny stôl.

### Výherná tabuľka

Výherné pozície pre vonkajšie stávky (outside bets) :

1) **Even Chance (Jednoduché stávky)** – hráč vyhráva 2 násobok stávky (výherný pomer 1:1) na danú pozíciu a sú to tieto stávky:

- Red (červené) – stávka na červené čísla
- Black (čierné) – stávka na čierne čísla
- Even (párne) – stávka na párne čísla
- Odd (nepárne) – stávka na nepárne čísla
- 1-18 (nízke) – stávka na nízke čísla
- 19-36 (vysoké) – stávka na vysoké čísla

2) **Collone (Tucty/Dozen a stĺpce/column)** – hráč vyhráva 3 násobok stávky (výherný pomer 2:1) na danú pozíciu a sú to tieto stávky:

- First Dozen / 1st 12 / stávka na 12 čísel – 1. tucet (čísla 1 – 12)
- Second Dozen / 2nd 12 / stávka na 12 čísel – 2. Tucet (čísla 13 – 24)
- Third Dozen / 3rd 12 / stávka na 12 čísel – 3. Tucet (čísla 25 - 36)
- Collone / Column / 2 to 1 / stávka na 12 čísel v stĺpci

Výherné pozície pre vnútorné stávky (inside bets) :

3) **Six Line / Line** – stávka na šesť za sebou nasledujúcich čísel vo dvoch vodorovných radoch (napr. 4, 5, 6, 7, 8, 9). Hráč vyhráva 6 násobok stávky (výherný pomer 5:1) na danú pozíciu.

4) **Corner** – stávka na štyri čísla, ktoré na plátne vytvárajú štvorec (napr. 4, 5, 7, 8). Navyše kombinácie 0, 1, 2, 3. Hráč vyhráva 9 násobok stávky (výherný pomer 8:1) na danú pozíciu.

5) **Street** – stávka na tri čísla, ktoré sú na plátne umiestnené v jednom rade (napr. 4, 5, 6). Navyše kombinácie 0, 1, 2 a kombinácie 0, 2, 3. Hráč vyhráva 12 násobok stávky (výherný pomer 11:1) na danú pozíciu.

6) **Split** – stávka na dve čísla, ktoré sú na plátne umiestnené vedľa seba resp. nad sebou (napr. 4, 5 resp. 4, 7). Hráč vyhráva 18 násobok stávky (výherný pomer 17:1) na danú pozíciu.

7) **Straight Up (Full Number)** – stávka na konkrétne číslo. Hráč vyhráva 36 násobok stávky (výherný pomer 35:1) na danú pozíciu.

## Racetrack (ohlásené stávky)

Špeciálne hracie plátno s usporiadaním všetkých čísel tak ako na kolese rulety umožňuje podávať tzv. ohlásené stávky. Pri voľbe ľubovoľného čísla, zakliknutím kurzoru v tejto sekcii je možné umiestniť stávku na konkrétne číslo a čísla s ním susediace (po oboch stranách dve), alebo po kliknutí na názvy Voisins, Zero, Tier, Orphelins umiestniť kombinované stávky:

**Voisins:** kombinácia stávok na čísla podľa skutočného usporiadania na výseči kola rulety od čísla 22 po číslo 25 vrátane oboch týchto čísel. Táto stávka zahŕňa čísla: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Celkovo sa stavia 9 žetónov zvolenej hodnoty nasledovne: 2 žetóny (alebo 1 žetón dvojnásobnej hodnoty) sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 0/2/3, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 4/7, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 12/15, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 18/21, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 19/22, 2 žetóny (alebo 1 žetón dvojnásobnej hodnoty) sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 25/26/28/29, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 32/35. Výhra závisí od výhernej pozície stávky.

**Zero (Jeu Zero, Zero Game):** kombinácia stávok na čísla podľa skutočného usporiadania na výseči kola rulety od čísla 12 po číslo 15 vrátane oboch týchto čísel. Táto stávka zahŕňa čísla: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Celkovo sa stavia 4 žetóny zvolenej hodnoty nasledovne: 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 0/3, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 12/15, 1 žetón sa stavia ako stávka na číslo 26 a 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 32/35. Výhra závisí od výhernej pozície stávky.

**Tier:** kombinácia stávok na čísla podľa skutočného usporiadania na tretinovej výseči kola rulety od čísla 27 po číslo 33 vrátane oboch týchto čísel. Táto stávka zahŕňa čísla: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Celkovo sa stavia 6 žetónov zvolenej hodnoty nasledovne, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 5/8, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 10/11, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 13/16, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 23/24, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 27/30, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 33/36. Výhra závisí od výhernej pozície stávky.

**Orphelins:** kombinácie stávok na čísla, ktoré na kolese rulety tvoria dve samostatné sekcie mimo sekcií Tiers a Voisins. Celkovo sa stavia 5 žetónov zvolenej hodnoty nasledovne: 1 žetón sa stavia na číslo 1, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 6/9, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 14/17, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 17/20, 1 žetón sa stavia ako rozdelená stávka na čísla 31/34, Číslo 17 je súčasťou dvoch stávok (14/17 a 17/20). Výhra závisí od výhernej pozície stávky.

**Neighbours (Susedia):** kombinácia stávok na čísla podľa skutočného usporiadania na kolese rulety. Táto stávka zahŕňa susediace čísla po oboch stranách vybraného čísla. Počet susediacich čísel si môže hráč zvoliť v rozsahu 0 – 9. Pri zvolení 1 susediaceho čísla bude vykoná stávka na zvolené číslo a ďalšie 1 susediace číslo sprava a 1 susediace číslo zľava teda celkovo na 3 čísla. Pri zvolení 9 susediacich čísel bude celková stávka na 19 čísel. Výhra závisí od výhernej pozície stávky.

## Riešenie problémov/chýb

Ak sa v živej hre vyskytne nejaká chyba (chyba krupiéra, chyba zariadenia...), aktuálne kolo bude prerušené a vykoná sa pokus o opravu. Hráčom to bude oznámené prostredníctvom krupiéra, alebo pitbossa (dohľadový pracovník kasína). Po úspešnej oprave bude hra obnovená. Ak nie je možné hru v danom kole opraviť, hra bude zrušená a všetky stávky budú hráčom vrátené. Kolo v hre môže byť zrušené aj z technických, alebo sieťových dôvodov a stôl môže byť uzatvorený bez predošlého oznámenia. V takom prípade budú všetky stávky v prebiehajúcom kole refundované hráčom.

## Prerušenie hry

Ak sa hráč odhlási/odpojí z hry počas prebiehajúceho kola hry, všetky aktuálne akceptované stávky (po uzavretí prijímania stávok) zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie. Ak sa hráč odhlási/odpojí z hry počas prebiehajúceho kola hry, pred uzavretím prijímania stávok budú mu jeho stávky vrátené.