

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1903

### Blackjack (Live Dealer)

Hra Blackjack (Live Dealer) je hazardná stolová hra s prvkom živého krupiéra (live dealer) prevádzkovaná a prebiehajúca v štandardnom (kamennom) kasíne, pričom hráč sa zúčastňuje na tejto hre v reálnom čase prostredníctvom hráčskeho rozhrania v internetovom kasíne.

Cieľom hry je dosiahnuť vyšší súčet hodnôt rozdaných kariet než má krupiér, ale zároveň nepresiahnuť hodnotu 21. Ak je súčet hodnôt hráča viac ako 21, tak hráč prehráva bez ohľadu na karty krupiéra. V prípade vedľajších stávok je cieľom hry získanie výhernej kombinácie kariet podľa výhernej tabuľky.

Na stole je 7 hracích pozícii (boxov) a jeden hráč môže hrať až na dvoch pozíciiach. Hra umožňuje prístup hráčov do hry podávaním stávok na aktívneho hráča na danej hracej pozícii prostredníctvom funkcie Betbehind. Hra obsahuje možnosť poistenia, Split, Double a vedľajšie stávky.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostuposť ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Hra prebieha v kasíne za účasti živého krupiéra (dealera), ktorý rozdáva karty a riadi priebeh hry. Hraciu plochu tvorí stôl kartovej hry so siedmimi hracími pozíciami (boxami) a hráčske rozhranie hry internetového kasína. Hrá sa s 8 balíčkami štandardných kariet s 52 kartami v balíčku.

### Popis hráčskeho rozhrania

V hornej časti herného okna sa nachádza lišta s poľami:

**ZOSTATOK** – zobrazuje finančné prostriedky hráča v EUR

**Pole s názvom hry/stola** – zobrazuje názov hry resp. identifikátor stola

**Pole s intervalom stávok pre daný stôl** – zobrazuje minimálnu a maximálnu hodnotu stávok v Eur pre daný stôl. Konkrétnie hodnoty min. a max. stávky pre rôzne druhy stávok ako aj výherná tabuľka sa zobrazia po kliknutí na symbol ⓘ vedľa poľa s intervalom stávok

**STÁVKA/ VÝHRA** – zobrazuje výšku celkovej stávky v EUR resp. v prípade výhry zobrazuje výšku celkovej výhry v EUR

Pod poľami sa nachádza farebná lišta s časomierou, ktorá informuje o možnosti uzavrieť stávky v danom časovom intervale (**USKUTOČNITE STÁVKY**), o možnosti požiadať ďalšiu kartu, alebo využiť ďalšiu hernú funkciu (**ROZHODNÚŤ SA**), o procese rozdávania kariet (**ROZDÁVA SA**) a o výhodnotení hry (**VÝSLEDOK**). Výzvy s časomierou je nutné vykonať do uplynutia časového limitu.

V spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia:

**Pole s menom krupiéra (dealera)** – zobrazuje meno krupiéra, ktorý aktuálne riadi hru

**ID KOLA** – zobrazuje identifikátor aktuálneho herného kola

**Pole s časom** – zobrazuje skratku časového pásma a aktuálny čas

Na pravej strane herného okna sa nachádzajú tlačidlá:

ⓘ (Limity stola) – zobrazí limity hracieho stola a výhernú tabuľku

**Zoznam** (tri vodorovne čiary s bodkami) – umožňuje zmenu hracieho stola resp. hry

**Menu** (tri vodorovné čiary) – zobrazí tlačidlá (v mobilnej verzii)

**Domček** (Hala) – opustenie hry a návrat do zoznamu hier

**Hodiny** (História) – zobrazí história hry, stávky, bilanciu, dátum, čas a ID herného kola

**Bublina** (Konverzácia) – otvorí okno (chat) prostredníctvom ktorého je možné komunikovať krupiérom

**Ozubené koleso** (nastavenie) – umožňuje zmeniť nastavenie funkcie Betbehind (povoliť/zakázať stávky za aktívneho hráča, povoliť/zakázať Double (zdvojnásobenie) ak tak urobí aktívny hráč, povoliť znásobenie stávky cez Split, alebo hrať len s kartami na pravej ruke)

**Kamera** (Kvalita videa) – umožňuje nastaviť kvalitu obrazu

**Reprodukтор** – umožňuje nastaviť hlasitosť jednotlivých zvukových kanálov

**Otáznik** (Pomocník/info) – zobrazí informácie o hre a herných funkciách

**SK** (Jazyk) – umožňuje výber jazyka hráčskeho rozhrania

**Šípky** – umožňuje roztiahnuť obraz na celú obrazovku resp. vrátiť spať do pôvodnej veľkosti

Tlačidlá pre ovládanie hry:

**Žetóny rôznej hodnoty** – zobrazujú sa v strede herného okna pred začatím kola a hra umožňuje výber žetónu konkrétnej hodnoty pre položenie stávok na herné pozície. Dostupné sú žetóny s hodnotou 1 / 5 / 10 / 20 / 50 / 100 / 200 / 400 Eur

**Zatočená šípka doprava** ↘ – zopakuje stávku z posledného kola hry resp. navyšeje aktuálnu stávku o túto hodnotu

**Zatočená šípka doľava** ↙ – zruší poslednú položenú stávku na danú pozíciu resp. krokoovo späťne odstraňuje jednotlivé stávky na pozících

⊖ – zruší všetky hráčove stávky

↓ **Tahat'** - slúži na pokyn pre krupiéra, aby hráčovi vyložil ďalšiu kartu na danej hracej pozícii

**STOP Zastavit'** – slúži na pokyn pre krupiéra, že hráč si neželá ďalšiu kartu na hraciu pozíciu a rozhodne sa stáť s aktuálnym skóre kariet

**2x (Double)** – slúži na zdvojnásobenie stávky na hracej pozícii počas hry s možnosťou potiahnuť už len jednu kartu. Ďalšie iné aktivity s kartami nie sú povolené.

**Rozdeliť (Split)** – slúži na rozdelenie kariet na hracej pozícii na dve hry. Rozdeliť možno akékoľvek dve karty s rovnakou hodnotou (napr. K/Q, 7/7, ...). Hráč sa môže rozhodnúť rozdeliť ich a hrať s dvomi rukami (dve hry) formou umiestnenia ďalšej stávky, ktorá bude totožná s hlavnou stávkou. V prípade Splitu dvoch kariet ESO, krupiér vyloží na každé ESO iba jednu kartu a hra končí.

**Zelený štít (Poistit')** – slúži na poistenie (insurance) proti možnému Blackjacku krupiéra v prípade, že krupiér má prvú kartu ESO

**Červený štít (Nepoistit')** – slúži na odmietnutie poistenia (insurance) proti možnému Blackjacku krupiéra v prípade, že krupiér má prvú kartu ESO

**Nastavenie hodnoty stávky**

Stávka sa užatvára vybraním žetónu danej hodnoty a jeho umiestením na zvolené hlavné pozície (boxy) hracieho stola. Hráč môže umiestniť stávky až na dve ľubovoľné dostupné hracie pozície hracieho stola, alebo viaceru stávok typu Betbehind (pole BETBEHIND) na aktívnych hráčov na hlavných hracích pozíciách. Hráč má možnosť staviť aj vedľajšie stávky (polia P.PAIR, 21+3), pričom tieto sú podmienené užatvorením stávky na hlavnej pozícii. Stávky možno užatvárať podľa limitu na jednotlivé druhy stávok až do hodnoty maximálnej celkovej stávky na hru.

**Priebeh hry**

Stávky možno užatvárať po výzve krupiéra až do oznámenia o ukončení stávok, zároveň je hráč o možnosti užatvoriť stávky informovaný v informačnej lište s časomierou. Po uplynutí časového limitu nie je možné užatvoriť ďalšie stávky. Následne krupíer začne rozdávať karty na pozície aktívnych hráčov, ktorí užatvorili stávky. Každý hráč dostane jednu kartu v prvom rozdaní jednu kartu a zároveň jednu kartu dostane aj krupíer. V druhom rozdaní každý hráč dostane druhú kartu a druhá karta krupiéra zostane skrytá lícom nadol. V prípade že odkrytá karta krupiéra je eso, hráčovi bude ponúknuté poistenie proti krupiérovou Blackjacku. Poistenie je nutné vykonať v stanovenom časovom limite (zostávajúci čas je viditeľný informačnej lište). Hráč môže poistenie prijať a poistit' sa, alebo poistenie odmietnuť. Cena poistenia predstavuje 50% hlavnej stávky. Hráč s Blackjackom sa nemôže poistiť. Následne krupíer oznámi či má Blackjack, a ak má Blackjack, všetky poistenia vyhľadávajú a hráč s Blackjackom má remízu. Ak nemá krupíer Blackjack, všetky poistenia prehrávajú.

V prípade že odkrytá karta krupiéra je nie je eso (alebo nemal Blackjack) vyzve postupne každého hráča na ďalšie rozhodnutie, pričom hráč môže požiadať o ďalšie karty, zostať stáť a nežiadať ďalšie karty, alebo využiť funkcie Split, a Double. Svoje rozhodnutie musí hráč spraviť v časovom limite. Ak sa nerozhodne v danom limite automaticky zostane s dvomi kartami. Hráč môže ľaháť ďalšie karty kým súčet hodnôt kariet na ruke hráča nedosiahne, alebo nepresiahne hodnotu 21. Potom ako majú všetci hráči vyložené karty krupíer ukáže svoju skrytú kartu. Ak hodnota krupiérových kariet je 16 a menej ľahá ďalšie karty až kým ich celková hodnota nedosiahne 17, alebo viac. Po dosiahnutí hodnoty 17, alebo viac krupíer skončí s ľahaním kariet a hra sa vyhodnotí. Každá kombinácia hráčových kariet sa porovná s krupiérovou kombináciou kariet. Ak je hodnota hráčovej kombinácie kariet vyššia ako krupiérova a nie je vyššia ako 21, je hráčova kombinácia kariet výherná. Ak hodnota hráčovej kombinácie kariet dosiahne 22 a viac automaticky prehráva. Ak má hráč s krupiérom rovnakú hodnotu kariet, nastáva remíza a hráčovi sa vráti stávka.

Hodnota kariet zodpovedá ich označeniam od 2 do 10 (dvojka, trojka, atď.). Všetky figúry (K - kráľ, Q - dámka, J - dolník) sa počítajú za 10, A - eso je podľa potreby buď 1 alebo 11 podľa toho čo bude pre hráča výhodnejšie. Eso na ruke s hodnotou 11 sa nazýva „soft“ (mäkká ruka), čo znamená že ak hráč vezme ďalšiu kartu, neprekročí limit 21. Ak by sa prekročila hodnota 21, eso by nadobudlo hodnotu 1 za účelom zabránenia presiahnutia hodnoty 21. V opačnom prípade sa karty na ruke nazývajú "hard" (tvrdá ruka). Kombinácia hráča s najsielinejšími kartami na ruke sa nazýva Blackjack. Je to kombinácia esa s niektorou kartou s hodnotou 10 (K, Q, J, 10). Hráčovi s kombináciou Blackjack krupíer už neponúkne ďalšie karty. Ak Blackjack dosiahne hráč a zároveň aj krupíer, nastane remíza. Po Splitte (rozdelení) sa kombinácia esa a niekorej karty s hodnotou 10 bude považovať za tzv. „non-blackjack 21“ a vyhodnotená bude ako normálna kombinácia. Aktuálne hodnoty kombinácií kariet môže hráč vidieť pri vyložených kartách, ako aj v poli s virtuálnymi kartami, ktoré zobrazujú karty hráča a krupiéra.

**Vedľajšie stávky**

Hra ponúka dva druhy vedľajších stávok označené ako P.PAIR (Perfect Pairs) a 21+3. Tieto vedľajšie stávky sa považujú za oddelené stávky od hlavnej hry a nie sú ovplyvnené rozhodnutiami hráčov postúpiť do ďalšieho kola. Výsledok vedľajších stávok je určený ihneď keď krupíer ukončí rozdanie prvých dvoch kariet pre seba a pre hráčov. Vedľajšia stávka Perfect Pairs je založená na dvoch hráčových kartách a stávka 21+3 vyhodnocuje dve hráčové karty a odkrytú kartu krupiéra. Vedľajšie stávky sú voliteľné a hráč sa ich nemusí zúčastňovať. Na to, aby mohol hráč vykonať vedľajšiu stávku, musí mať platnú hlavnú stávku.

### Betbehind stávky (stávka na iného hráča)

Pri hracom stole je 7 hracích boxov (hlavné pozície), na ktorých môžu hráči hrať. Hry sa môžu zúčastniť aj ďalší hráči stávkou na iného hráča (aktívny hráč na hlavnej pozícii) stávkou na pole označené nápisom **BETBEHIND**. Rozhodovať o hre môže iba aktívny hráč na hlavnej hracej pozícii. Hráči so stávkou Betbehind vsádzajú na výsledok hlavnej hry aktívneho hráča. Hráč v pozadí sa môže rozhodnúť, či umiestní ďalšie stávky okrem stávky Betbehind. Hráč, ktorý stavil prvý stávku na hlavnú hraciu pozíciu (box), je vlastníkom boxu a rozhoduje o hre na . Ak aktívny hráč na neuzavrie stávku, tak Betbehind stávky nie je možné na danej pozícii uzavrieť. Hráč s Betbehind stávkou môže cez Nastavenie hry zmeniť správanie pri funkciách Split a Double. Aktívny hráč môže cez Nastavenie povoliť/zakázať možnosť, aby na neho boli stavené stávky Betbehind.

### Výhry

Stávky sú vyhodnotené po tom ako krupíér skončí s tahaním kariet. Jednotlivé výhry sú zobrazené na hracích pozíciach. Celková výhra sa zobrazí v poli **VÝHRA**. Výherné pozície sú graficky zvýraznené. Výhry sa automaticky pripísú do kreditu hráča. Výpočet výhry je daný výherným pomerom resp. násobiteľom stávky uvedenom vo výhernej tabuľke pre jednotlivé druhy stávok (výherné kombinácie).

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: 1,00 €

Maximálna stávka do hry: 5 000,00 €

Maximálna výhra z hry: 24 820,00 €

### Limity pre jednotlivé druhy stávok

Typ stávky	Minimálna stávka	Maximálna stávka
Stávka na hlavnú pozíciu	1 €	400 € / 1 600 € (po rozdelení a zdvojnásobení)
Vedľajšie stávky (P.PAIR, 21+3)	1 €	50 €
Betbehind stávka	1 €	40 €

### Výherná tabuľka

Hlavná stávka:

Výherná kombinácia	Výherný pomer	Násobok hlavnej stávky
Normálna výhra	1 : 1	2x
Blackjack výhra	3 : 2	2,5x
Výhra z poistenia	2 : 1	3x (násobok stávky za poistenie)
Remíza	vrátenie stávky	vrátenie stávky

P.PAIR (dokonalé páry) vedľajšie stávky:

Výherná kombinácia	Výherný pomer	Násobok vedľajšej stávky
2 úplne identické karty (dokonalý pár)	25 : 1	26x
farebný pár - 2 karty s rovnakou hodnotou, rovnaká farba, rôzny znak	12 : 1	13x
zmiešaný pár – 2 karty s rovnakou hodnotou, rôzna farba a znak	6 : 1	7x

21+3 vedľajšie stávky:

Výsledok	Výherný pomer	Násobok vedľajšej stávky
Trojica (3 úplne identické karty)	100 : 1	101x
Postupka v jednej farbe (3 karty s po sebe nasledujúcou hodnotou a rovnakým znakom)	40 : 1	41x
Tri karty rovnakej hodnoty	25 : 1	26x
Postupka (3 karty s po sebe nasledujúcou hodnotou)	10 : 1	11x
Flush (3 karty s rovnakým znakom)	5 : 1	6x

#### Riešenie problémov/chýb

Ak sa v živej hre vyskytne nejaká chyba (chyba krupiéra, chyba zariadenia...), aktuálne kolo bude prerušené a vykoná sa pokus o opravu. Hráčom to bude oznamené prostredníctvom krupiéra, alebo pitbossa (dohľadový pracovník kasína). Po úspešnej oprave bude hra obnovená. Ak nie je možné hru v danom kole opraviť, hra bude zrušená a všetky stávky budú hráčom vrátené. Kolo v hre môže byť zrušené aj z technických, alebo sietových dôvodov a stôl môže byť uzavorený bez predošlého oznamenia. V takom prípade budú všetky stávky v prebiehajúcom kole refundované hráčom

#### Prerušenie hry

Ak sa hráč odhlási/odpojí z hry počas prebiehajúceho kola hry, všetky aktuálne akceptované stávky (po uzavretí prijímania stávok) zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Kým sa hráč nevráti k hre, jeho základná aktivita bude taká, že žiadne dodatočné stávky nebudú umiestnené, teda hráč nemá nárok na poistenie a bude automaticky stáť (neaktívny). Ak sa vráti do hry v limite pre vykonanie operácie s kartami môže sa ďalej aktívne zúčastňovať hry. Ak sa hráč neprihlási/nevráti späť do hry ani pri začiatku nasledujúceho kola, bude odstránený zo všetkých obsadených miest. Po opäťovnom prihlásení si môžete pozrieť výsledok hry v okne histórie. Ak sa hráč odhlási/odpojí z hry počas prebiehajúceho kola hry, pred uzavretím prijímania stávok budú mu jeho stávky vrátené. Ak hráč neumiestní stávku v dvoch kolách hry, bude odstránený z hracej pozície stola.