

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1563

### **Knight's Heart**

Knight's Heart je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **BET**, alebo tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na dva až šesť rovnakých symbolov v 1, 10, 20, 30 alebo 50 výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### **Ovládacie a informačné prvky**

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **MORE GAMES** (domček - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), **Reproduktor** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel **BET** s rôznymi hodnotami celkovej stávky, **Menu** [tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: **BET SETTINGS** - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), **AUTOPLAY SETTINGS** - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), **PAYTABLE** (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **HELP** (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií)], **Rýchlosť hry** (tri trojuholníky v rámcu smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **Nastavenie hodnoty kreditu** - modré tlačidlo z pravej stany valcov (zobrazí lištu obsahujúcu hodnoty jedného kreditu v eurách zoradené od najnižšej po najvyššiu), **ŠTART** (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), **AutoPlay** (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 5 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AutoPlay sa tlačidlo **ŠTART** zmení na **StopPlay** (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia **BALANCE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **WIN/LAST WIN** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa **BALANCE** je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

#### **Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazí v poliach tlačidiel **BET**. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a zvoleným počtom línií.

#### **Výhry**

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami a celková výhra je zobrazená v poli **LAST WIN**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo okrem výhier za SCATTER symboly. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty stávky na líniu a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie za SCATTER symboly platia kdekoľvek na valcoch. Výpočet výhry za SCATTER symboly je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách alebo v kreditoch pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

#### **Násobená hra Gamble**

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobená hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla X2. Objaví sa karta prednou časťou nadol blikajúca striedavo na červeno a čiarno. Napravo od nej sú zobrazené tlačidlá Srdce (červená) a Pika (čierna). Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farbu

vylosovanej karty. Pole **GAMBLE ATTEMPTS LEFT** zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole **GAMBLE AMOUNT** zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii **Gamble**. Pole **GAMBLE TO WIN** zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti **HISTORY** (História). Do režimu **Gamble** je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky.

Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia 35-násobku celkovej stávky, ktorá režim **Gamble** spustila. Následne je násobená hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa **WIN** (Výhra) do poľa **BALANCE** (Zostatok). Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky. Ak si hráč praje ukončiť funkciu **Gamble**, klikne na tlačidlo **Zelená šípka**. Okno sa zavrie a čiastka v poli **Výhra** sa presunie do poľa **BALANCE** (Zostatok).

### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)**

Ak sa hráčovi zobrazí štyri až šesť symbolov **Pevnosť** (SCATTER) kdekoľvek na valcoch, po vyhodnotení výherných línií a kombinácie SCATTER symbolov sa aktivuje bonusová hra v ktorej vyberá z troch typov voľných otočení:

3 voľné otočenia, kde tri z valcov zobrazujú iba **WILD** symboly

8 voľných otočení, kde dva z valcov zobrazujú iba **WILD** symboly

16 voľných otočení, kde jeden z valcov zobrazuje iba **WILD** symboly

Po každom voľnom otočení sa **WILD** symboly zobrazia na náhodne vybranom valci resp. valcoch. Voľné otočenia sa realizujú s rovnakým počtom herných línií ako hra, ktorá voľné otočenia spustila. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **BALANCE** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Ak celková dosiahnutá výhra počas voľných otočení nepresiahne 35-násobok hodnoty celkovej stávky na 1 otočenie, potom sa po ukončení voľných otočení môže hráč pokúsiť výhru znásobiť v režime **Gamble**. Počas hry Voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia.

### **Limity stávok**

Minimálna stávka do hry: **0,01 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z jedného otočenia: **1 000 000 €** (1 000 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie na líniu)**

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x	6x
	Rytier na koni (WILD)	10	50	200	400	1000
	Pevnosť (SCATTER)	-	-	5+ voľné otočenia	20+ voľné otočenia	200+ voľné otočenia
	Kráľ	5	20	50	100	200
	Kráľovná	4	15	40	80	150
	Prilba	-	10	30	50	100
	Svätý grál	-	8	25	40	80
	Štít	-	6	20	30	60
	Prsteň	-	6	15	25	50
	A	-	4	10	20	40
	K	-	4	10	20	40
	Q	-	2	8	15	30
	J	-	2	8	15	30